

## ● Games

## Admiral mit 50 Spielen

**| Geldspiel |** Der Admiral Crown Slant von Crown Technologies wird jetzt mit 50 Spielen – statt wie bisher mit 30 Spielen – ausgestattet. Auch alle bereits im Einsatz befindlichen Geräte bekommen natürlich ein entsprechendes Update, teilt Crown mit. „Diamond Trio“, „First Class Traveller“, „Lemon Cherry“ oder Legenden wie „Ultra Hot“ sind nur einige der neuen Spiele, die jetzt auf dem Multigamer gespielt werden können. „Mit der erneuten Erweiterung ist ein weiterer Meilenstein erreicht“, erklärt Andreas Walkenhorst, Vertriebsleiter Crown Technologies. „50 Spiele bedeuten eine große Auswahl. Quantität und Qualität finden sich hier in einer idealen Kombination.“ ●



## Weißes Gehäuse für Trendy

**| Touchscreen |** Der Touchscreenautomat Trendy Compact ist mit neuen Features und mit einem neuen Gehäuse erhältlich. Der Trendy Compact in Weiß mit der in Blau gehaltenen Spielfläche ist ein wahrer Blickfang. Das weiße Touchscreengerät ist auf Wunsch aber auch für andere nationale Märkte lieferbar. Verbunden mit einer verbesserten Hardware, wie zum Beispiel einer stoßgeschützten Festplatte, einem neuen Chipkartenleser, wurde unter anderem die rückseitige Anschlussleiste für den Aufstellunternehmer freundlicher gestaltet, so die Produktbeschreibung. ●



## Unterstützung für Freddy-Fischer-Stiftung

**| Löwen/Freddy-Fischer-Stiftung |** Die vom Forum-Vorstandsmitglied Freddy Fischer gegründete Freddy-Fischer-Stiftung „Chance Zukunft“ erhielt von NSM-Löwen Entertainment eine Spende über 3000 Euro. Die Übergabe erfolgte durch Löwen-Geschäftsführer Christian Arras und Löwen-Vertriebsdirektor Kay Taubert. Von der Freddy-



Fischer-Stiftung wird zurzeit gemeinsam mit der Christoph Metzelder-Stiftung, der Jugendstiftung des Bistums Essen und der Ordensgemeinschaft Don Bosco das Projekt „Tafel für Kinder und Jugendliche“ ins Leben gerufen. Das Projekt ist mit einer Kapitalgarantie über fünf Jahre ausgestattet und benötigt jährlich 25.000 Euro. ●

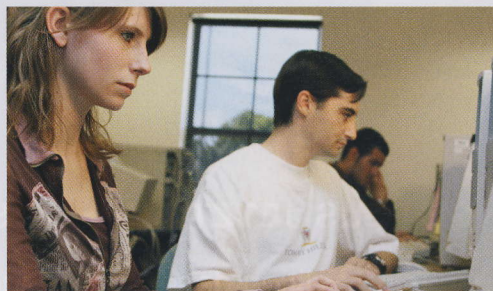
## Kleingeldersatz am Automaten



**| GeldKarte |** Wie Euro Kartensysteme, Gemeinschaftsunternehmen der deutschen Kreditwirtschaft, mitteilt, setzt sich die GeldKarte immer stärker als Kleingeldersatz am Automaten durch. Die Halbjahresstatistik des Zentralen Kreditausschusses (ZKA) zur GeldKarte bestätigt die Beliebtheit des goldenen Chips: Im ersten Halbjahr wurden damit knapp 68,6 Millionen Euro umgesetzt. Der Kleingeldersatz kam in dieser Zeit über 24,3 Millionen Mal zum Einsatz. Der durchschnittliche Transaktionsbetrag betrug 2,81 Euro. Insbesondere die Einführung der verbindlichen Altersverifikation an Zigarettenselbstautomaten führte zu einem Anstieg von Erstnutzern der GeldKarte. ●

## Computerspiel unschädlich

**| Studie |** In einer Untersuchung des Zentrums für empirische pädagogische Forschung (zepf) der Universität Koblenz-Landau, Campus Landau, wurde festgestellt, dass häufiges und langes Computerspielen alleine nicht als pathologisch (krankhaft) aufgefasst werden kann. Die Autoren der Studie Prof. Dr. Reinhold S. Jäger, Nina



Moormann und Lisa Fluck gehen davon aus, „dass die Nutzung von Computerspielen für die meisten Menschen Unterhaltung und Erholung von alltäglichen Beanspruchungen bedeutet, um sich nach psychischer Regeneration wieder leistungsfähig und motiviert den Anforderungen der Realität stellen zu können.“ ●